

## پروژه کامپیوتری دوم سیگنال و سیستم

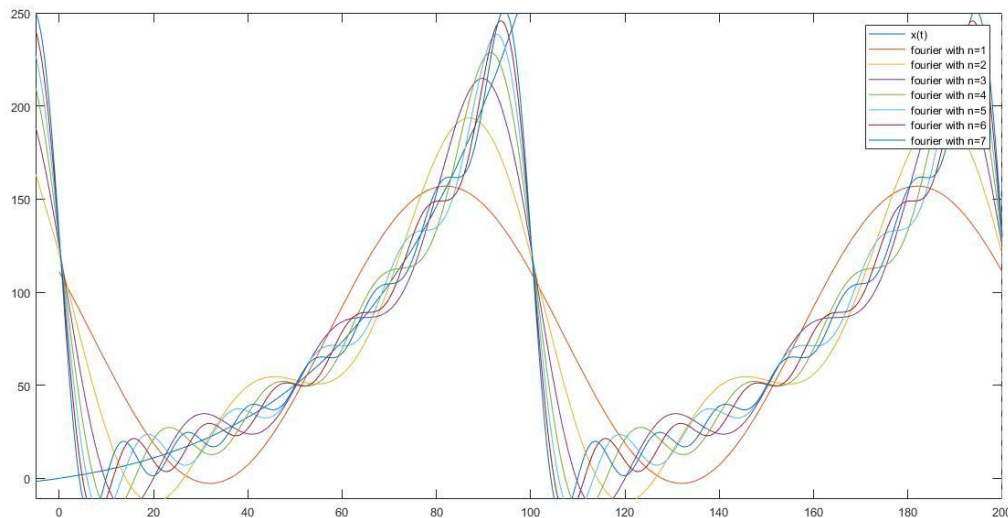
گلسا طالبی ۸۱۰۳۹۸۰۹۰

### سوال ۱:

توابع داده شده در هر قسمت را در متلب تولید میکنیم، سپس با استفاده از فرمول های بدست آوردن ضرایب فوریه،  $a_0, b_n, a_n$  را تا هفت مرحله تولید میکنیم.

حالا با استفاده از  $n$  های مساوی یک تا هفت، به ترتیب جملات فوریه را ایجاد میکنیم و در هر مرحله آن ها را رسم میکنیم.

نتیجه ی سوال ۱ برای قسمت a در زیر آمده است:



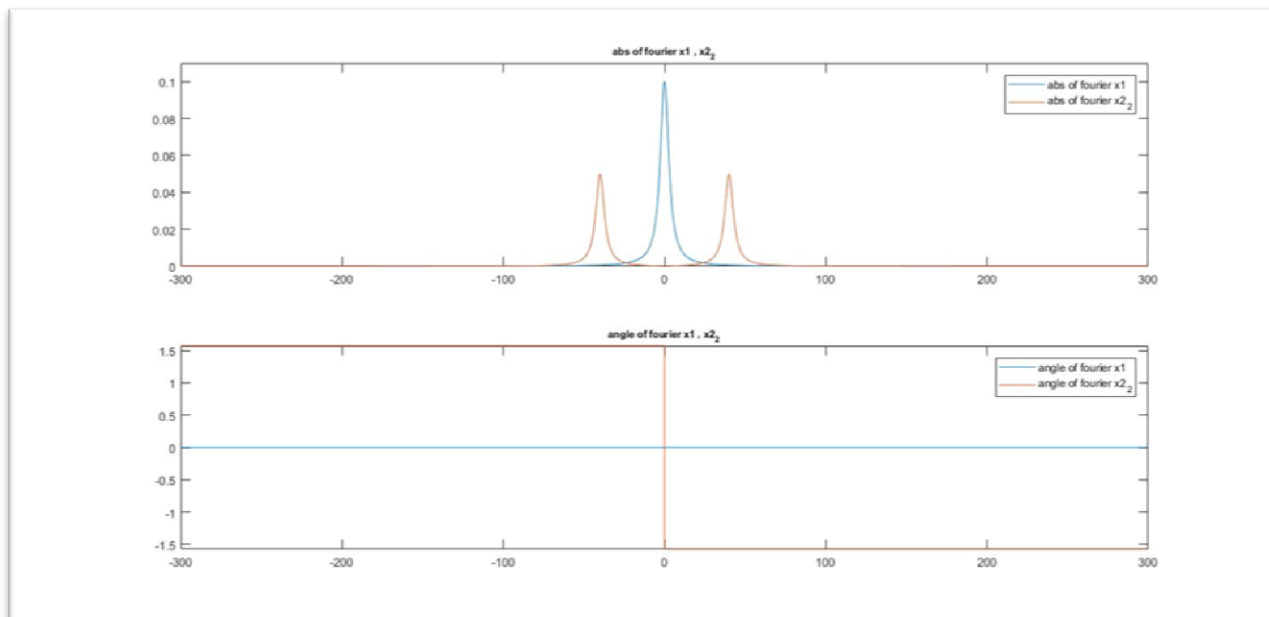
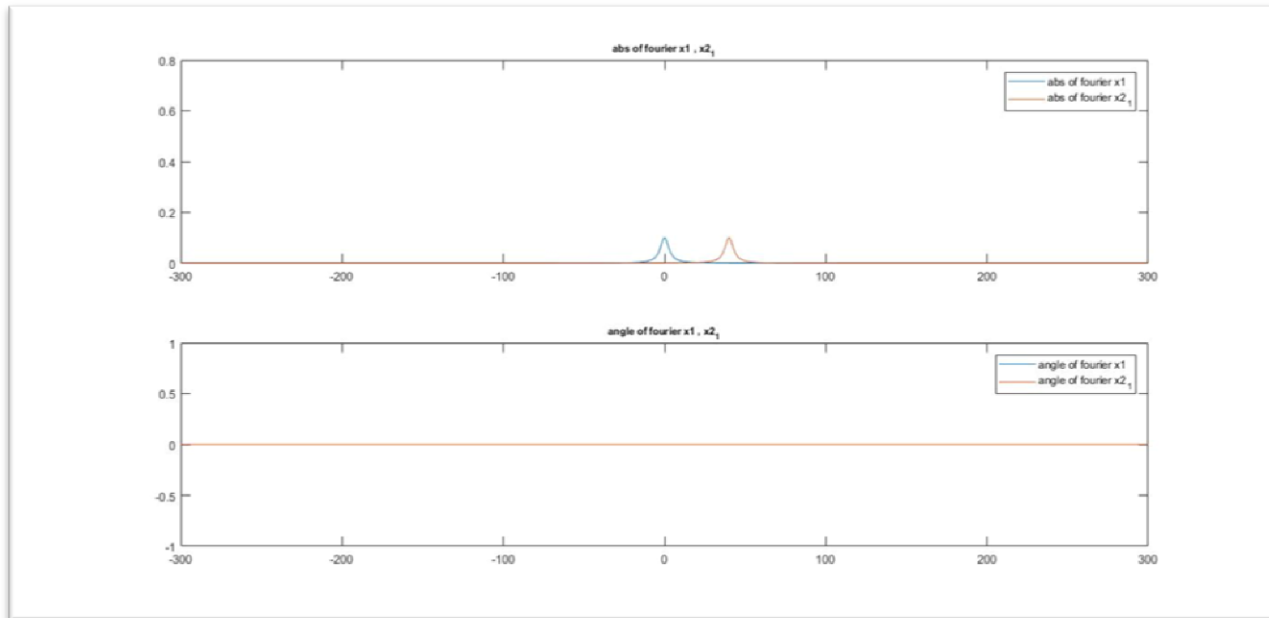
همانطور که میبینید، جملات ضرایب فوریه، هر چه بیشتر باشند، روی تابع به طور بهتری منطبق میشوند.

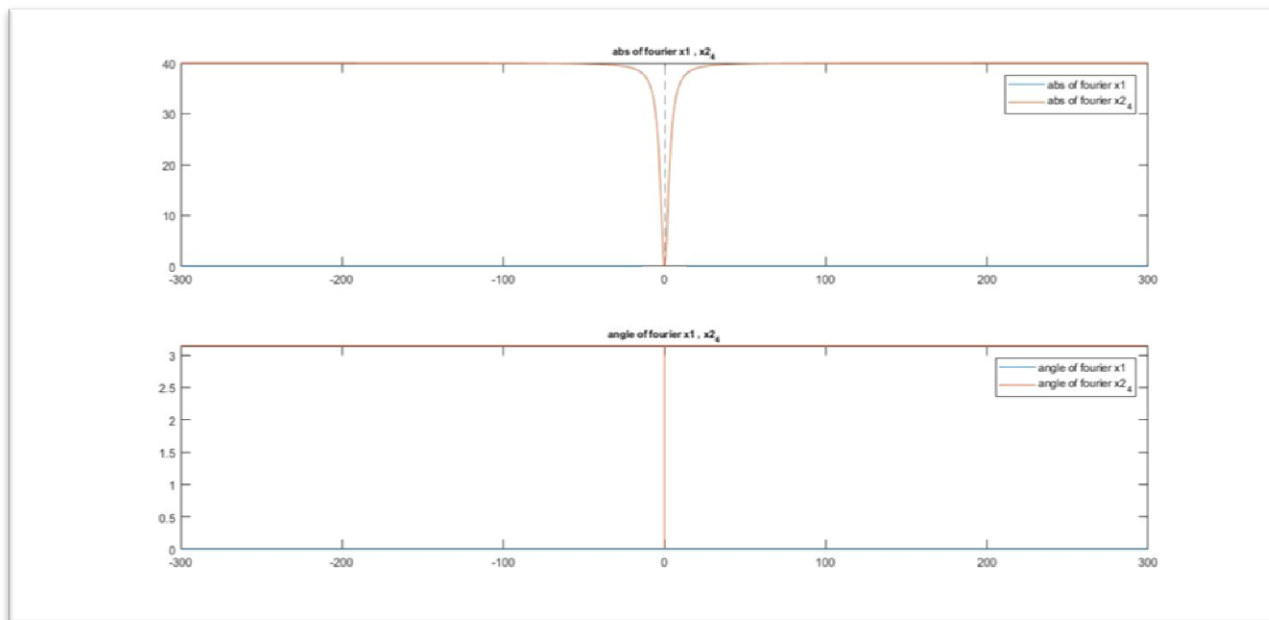
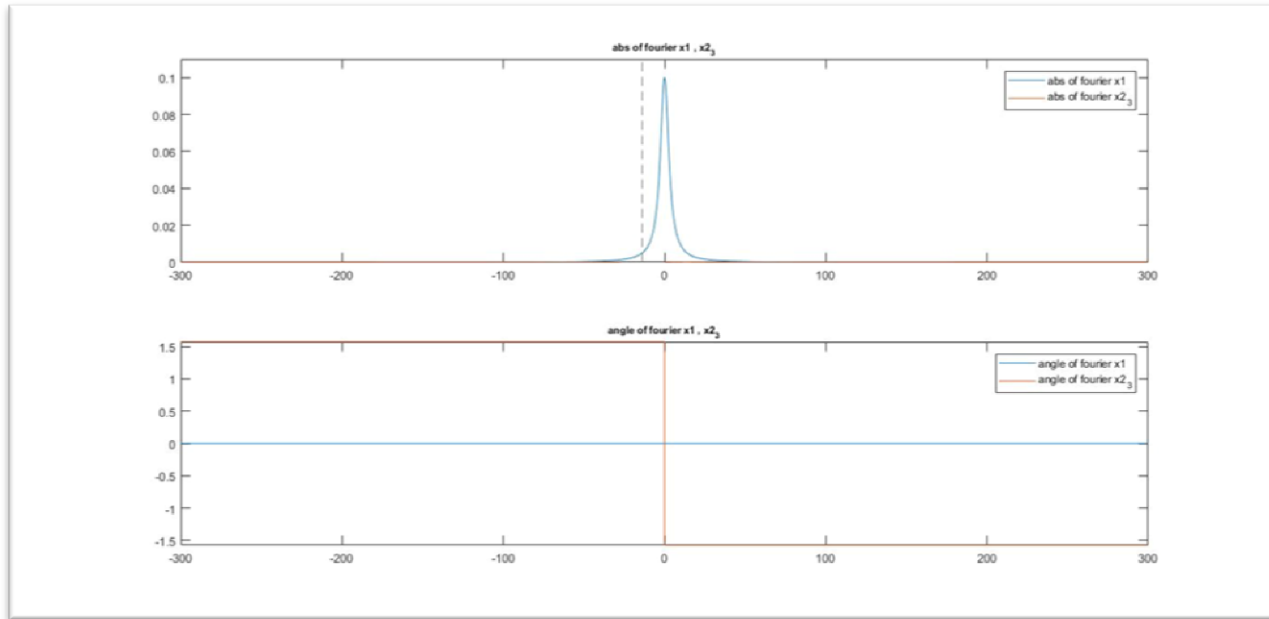
### سوال ۲:

ابتدا توابع خواسته شده را داخل کد برنامه تعریف میکنیم. سپس هر یک از توابع ساخته شده در متلب را با استفاده از تابع `fourier` به صورت تبدیل فوریه، تبدیل میکنیم.

پس از آن همانند مثال داده شده ، شروع به رسم اندازه ی تبدیل فوریه و فاز تبدیل فوریه میکنیم و آن ها را در کنار هم نمایش میدهیم.

برای سوال ۲ قسمت اول نتایج به دست آمده ، آورده شده است :





ضرب شدن یک تابع به فرم  $e^{j\omega t}$  در تابع ، باعث شیفت تبدیل فوریه تابع میشود.

ضرب سینوس در تابع ، باعث دو بار شیفت خوردن تبدیل فوریه (یک بار به سمت راست و یک بار به سمت چپ) میشود.

ضرب شدن  $t$  به تابع ، باعث مشتق گرفتن از تبدیل فوریه ی تابع خواهد شد.

مشتق دوم تابع ، در صورت تبدیل فوریه گرفتن ، همان تبدیل فوریه ی تابع است ، با این تفاوت که  $(j\omega)^2$  در آن ضرب شده است.

## سوال ۴ :

با استفاده از تابع `audioread` صداهای موجود در فولدر `voices` را میخوانیم و به ماتریس تبدیل میکنیم. سپس مانند قبل این ماتریس ها را با تابع `fft` به حالت فرکانسی در میآوریم . مانند مثال داده شده ، سه نمودار برای هر صدا رسم میکنیم .

نمودار اول نشان دهنده ی خود دیتای صدا خواهد بود . نمودار دوم `spectrogram` داده های هر صدا را نشان میدهد و نمودار سوم نشان دهنده حالت فرکانسی هر داده میباشد. برای رسم نمودار فرکانسی ، آن را نسبت به  $f$  که فرمول آن در کد موجود است رسم میکنیم تا بر حسب فرکانس باشد.

در ادامه نمودار های مربوط به صداهای شماره صفر و یک و دو را به ترتیب مشاهده میکنید.

